

<http://www.dutchgameawards.nl/2012/climategame/>

Climategame

Created by: Tygron



De Climategame is dé multiplayer serious game die speciaal is ontwikkeld voor het Hoger Onderwijs. In een realistische virtuele wereld worden studenten uitgedaagd een universiteitswijk klimaatadaptief in te richten. In de Climategame vervullen de studenten de rol van de partijen die ook in de echte wereld moeten samenwerken. Door de beperking aan middelen en kennis worden de studenten in hun rol uitgedaagd om samen te werken naar een optimaal resultaat. Zo komen studenten er actief achter hoe bepaalde scores worden behaald en hoe het samenspel van water, klimaat, ruimtelijke ordening maar ook kosten en bouw in de praktijk werkt.

De modellen die in dit spel de score bepalen zijn gebaseerd op 'state-of-the art' modellen zoals de VROM leefbaarheidsbarometer, hydrologisch model (Deltares/Tygron), UNESCO-IHE Hittestress en de klimaatscenario's van het KNMI, waarmee in de praktijk van klimaat adaptatie ook wordt gerekend. Dit maakt de Climategame een waardevol middel om studenten kennis op te laten doen van complexe processen, en zijn de behaalde resultaten in het spel waarheidsgetrouw. Zo komen in dit spel realiteit en droge lesstof samen!



TYGRON





Motivatie: Doelgroep Hoger- en universitair onderwijs Door het koppelen van moderne gametechnologie en realistische “state of the art” modellen slaagt Tygron er met de Climategame in een serious game van zeer hoog niveau te leveren. Zo’n hoog niveau dat de Climategame geschikt is om het lerend vermogen op zowel HBO als Universiteit te vergroten en aan te sluiten bij de lesstof. De Climategame geeft inzicht in zowel de technische als procesmatige vraagstukken bij klimaatadaptatie. De Climategame is hierbij een aanvulling op de curricula van studierichtingen als civiele techniek, bouwkunde, ruimtelijke ordening, watermanagement, bestuurskunde en communicatie. De rol van de docent De Climategame is naast een hoogwaardige game ook zeer flexibel. De docent is in staat het spel naar eigen inzicht aan te passen aan de doelgroep. Enerzijds bestaat de game uit meerdere levels; de docent bepaald vooraf met behulp van de levels de moeilijkheidsgraad die past bij de les. Anderzijds kan de docent tijdens het spelverloop ook invloed uitoefenen door variabelen te wijzigen en daarmee studenten te helpen of juist extra uit te dagen! Training en begeleiding Om het maximale uit het spel te halen traint Tygron docenten bij het inzetten van serious games als aanvulling op de lesstof. Docenten worden tijdens deze trainingen geholpen bij het vaststellen van de leerdoelen die de docenten willen bereiken met het spelen van het spel. Doordat meer docenten van een opleiding en/of school gebruik kunnen maken van de Climategame voor verschillende leerdoelen wordt het spel ook een verbindende factor in het curriculum. Een ware belevenis De Climategame is ontwikkeld in samenwerking met docenten en professionals uit de water- en klimaatsector. Hiermee is met de Climategame een grote stap gemaakt om het lerend vermogen binnen deze sector te vergroten met serious gaming. De complexe en droge lesstof van water en klimaat wordt in de Climategame een ware belevenis!

ONDERWERP: [BEST ORIGINAL GAME DESIGN](#), [BEST SERIOUS GAME](#), [GAMES 2012](#)

Meer informatie: <http://www.climategame.nl>

[Terug](#)

Trackbacks

1. [Climategame | Kids Online | Scoop.it](#) zegt:

[21 augustus 2012 om 11:18](#)

[...] "De Climategame is dé multiplayer serious game die speciaal is ontwikkeld voor het Hoger Onderwijs. In een realistische virtuele wereld worden studenten uitgedaagd een universiteitswijk klimaatadaptief in te richten." [...]

[Beantwoorden](#)